






## Interlude: histoire, pub, jeu de memory

Information aux enseignants



1/5

<p>Ordre de travail</p> 	<p>L'enseignant(e) lit l'histoire aux élèves ou ceux-ci la lisent eux-mêmes. Les enfants lisent, dessinent et jouent au memory.</p>
<p>Objectif</p> 	<p>Les enfants peuvent écouter une histoire et faire un dessin au gré de leur imagination. Ils jouent le jeu de memory.</p>
<p>Matériel</p> 	<p>Histoire Mandat publicitaire Devinette Memory (devoir 17)</p>
<p>Forme sociale</p> 	<p>Classe entière ou groupes de deux</p>
<p>Durée</p> 	<p>20'</p>

### Idées:

Informations supplémentaires:

- Apprendre une partie de l'histoire pour une dictée.
- A la fin: faire un petit sondage auprès des parents pour savoir quel chocolat ils préfèrent.
- Faire établir un palmarès par la classe.
- Organiser une fête du chocolat, par ex. une soirée de fondue au chocolat.

## Interlude: histoire, pub, jeu de memory

Histoire



2/5

### Devoir:

Lis l'histoire et dessine ensuite Jimi, Coco et leur maison!

### Jimi et Coco

Jimi est assis près de son arbre préféré. C'est bientôt l'automne, mais le soleil brille plus fort que jamais et inonde la campagne de sa chaleur. La journée promet d'être bonne pour tout le monde, sauf pour Jimi.

Il avait pourtant passé un été très spécial: Jimi est tombé amoureux. Pas seulement un peu, mais très fort. Mais maintenant il est triste, très très triste.

Pourquoi, te demandes-tu, est-ce que Jimi est triste, s'il est tombé amoureux? Eh bien, je vais t'expliquer ... Un jour que Jimi va se promener pour collecter quelques feuilles pour l'hiver, il rencontre une hérissonne. Elle est plus belle que toutes les filles hérisson qu'il n'ait jamais vues.

Tout timide, il s'approche d'elle et lui adresse la parole.

D'abord, il ne sait pas quoi dire. Enfin, il lui demande «Comment t'appelles-tu?» Elle rit timidement, penche la tête et baisse les yeux. Jimi n'oubliera jamais son nom: elle s'appelle Coco! «C'est un très beau nom», dit Jimi. «qui te l'a donné?» La hérissonne répond: «J'aime tellement le chocolat et toutes les autres sucreries, alors tout le monde a fini par m'appeler Coco.» Elle sourit alors et rougit!

Jimi lui révèle son nom, puis ils vont au ruisseau ensemble pour boire. Coco prend un air très triste, car elle est ensemble avec une taupe qui est un chercheur d'aventures. Il part longtemps sous la terre et la laisse toute seule dans son tas de feuilles. Jimi est surpris: tout le monde voudrait pourtant avoir une si jolie petite amie! Il aurait bien aimé se blottir contre elle dans son arbre creux. Ils se parlent très longtemps, jusqu'au soir, puis ils rentrent chacun dans son terrier.

Durant la nuit, Jimi est tout seul et songe à Coco. Elle lui semble être la hérissonne la plus adorable au monde! Il l'aime beaucoup. Cet été, Jimi parcourt souvent la campagne pour lui trouver des petits cadeaux. Il cherche surtout des sucreries: elle préfère les petits chocolats aux noisettes ...

Il fait tout pour la rendre heureuse. Coco est vraiment heureuse et aime bien Jimi.

Mais un jour, elle veut retourner chez Monsieur Taube. Elle pense que celui-ci pourra mieux la protéger des dangers de la vie parce qu'il est plus rapide et sait mieux se cacher.

Peut-être a-t-elle raison! Cela ne fait pas longtemps que Jimi est son ami, alors qu'elle connaît la taupe depuis si longtemps ...

## Interlude: histoire, pub, jeu de memory

*Histoire*



3/5

Voici donc Jimi assis sous son arbre en train de songer à Coco, content de l'avoir connue. Il veut absolument la revoir!

Et maintenant, il a une idée très spéciale: il va voir le perroquet qui sait fabriquer du chocolat. En effet, pour savoir ce que les hommes font de ses fèves de cacao bien-aimées, le perroquet s'était plusieurs fois insinué dans la chocolaterie du village. Le perroquet raconte à Jimi exactement ce qu'il faut faire pour fabriquer du chocolat et quels ingrédients sont nécessaires.

Le petit hérisson se met au travail. Jimi se procure du sucre et des fèves de cacao. La vache lui donne du lait. Il allume un feu et fait cuire le chocolat. Dès que le chocolat est fondu, il recouvre tous les meubles de sa maison avec le liquide. Voici sa maison enrobée de chocolat terminée! Coco doit maintenant venir habiter chez lui! Peu après, en lui rendant visite, Coco est ravie de sa nouvelle demeure toute brune et sucrée. Elle lèche un peu par ici, croque un peu par-là – et ne peut plus se décider à retourner dans les terriers sombres et profonds de la taupe.

Si le soleil n'a pas encore fait fondre tout ce chocolat, Coco et Jimi continuent à vivre heureux dans leur demeure chocolatée.

## Interlude: histoire, pub, jeu de memory

*Mandat publicitaire*



4/5

### Devoir:

Dessine ta création de chocolat dans ce rectangle.  
Donne-lui un nom spécial épatant et dessine un emballage particulier qui motive tout le monde à l'acheter.

Ecris ensuite un slogan publicitaire que tu utiliserais pour faire de la publicité pour ton chocolat à la radio.

Ma création de chocolat!

Mon slogan publicitaire:

---

---

---

---

---

## Interlude: histoire, pub, jeu de memory

Devinette



5/5

### Devoir:

Couvre le bas de la feuille et essaye de résoudre la devinette. Tu trouveras ensuite la solution tout en bas de la page!

Dans le grand serpent, tu trouveras ensuite 10 fois le mot chocolat: marque-le.

### Une devinette chocolatée

Qui est sucré, dort près de la rivière et a de grandes dents?



### Où le chocolat se cache-t-il?

château cache cache chignon chichevalier chocolat chercher chocolat

chenille chemise chocolat chauffer chocolat choucroute

chocolat chevaucher chocolat ciseaux chouette chocolat

cigale chiffon chocolat clef chocolat chien cercle chocolat

chaîne chacun chouiner chuchoter encoche chance

Solution: le chocodile!